



チャンピオンボクシング™

CHAMPION BOXING™

ゲームの遊び方

1人～2人用

レベル1、レベル2は軽く肩ならし。レベル3、レベル4はしっかりガードして、3つのパンチをフルに使って反撃。フットワークも大切。そして、レベル5、これこそ最強。打っても打っても相手はすぐに回復。あっという間にダウンをとられてしまう。上達に合わせて遊べるファイティングゲームです。

☆ゲームをはじめる前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジはSC-3000シリーズ又はSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ又はSG-1000シリーズのROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード又はジョイスティック(別売)で、操作できます。また、SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000Ⅱでは、ジョイスティックでプレイする場合、1人でプレイするときは“JOY1”、2人でプレイするときは“JOY2”の端子へも、ジョイスティックのコネクターを差し込んでください。SG-1000では、2人でプレイする場合、あいている端子へジョイスティックのコネクターを差し込んでください。
5. キーボード(SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ+SK-1100)でプレイする場合は、図を参照してください。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



若きチャレンジャー

ビーチボーイ

(1人用プレイヤー、
又はプレイヤー1)

ぼくは元気いっぱい、ファイト満々のプロボクサー。技術はまだまだ未熟だけど持ち前のガッツでがんばるぞ。



あんぱつ

金髪ファイター

レッドデビル

(コンピュータ、又は
プレイヤー2)

5人の強力なファイターが君を待っている。友達と遊ぶときは俺を選んでほしい。打倒“ビーチボーイ”だ。

ただひたすら

公平なレフリー



?

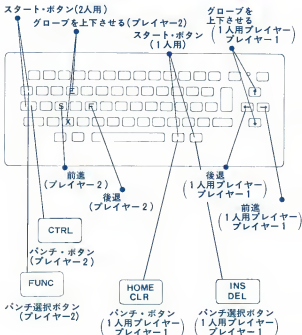


熱狂的な観客

10カウントKOが出ると登場する謎のキャラクター(?)

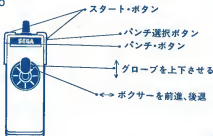
操作方法

☆キーボード(BC-3000シリーズ
BG-1000シリーズ+SK-1100)で遊ぶ場合☆



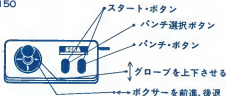
☆ジョイスティック(SJ-200,SJ-150,SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



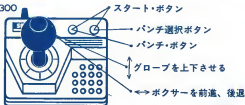
(別売)

SJ-150



(別売)

SJ-300



(別売)

☆遊び方☆

◎ジョイスティックを使って遊ぶ場合

1人で遊ぶときは、ジョイスティックを“JOY1”端子へ差し込みスタート・ボタンを押します。2人で遊ぶときは、ジョイスティックを“JOY1”“JOY2”端子に差し込み、“JOY2”のスタート・ボタンを押します。

◎キーボード（SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ+SK-1100）を使って遊ぶ場合は図を見てください。

◎スタート・ボタンを押すと次の画面が現われます。

SELECT LEVEL

⇒ LEVEL 1

LEVEL 2

LEVEL 3

LEVEL 4

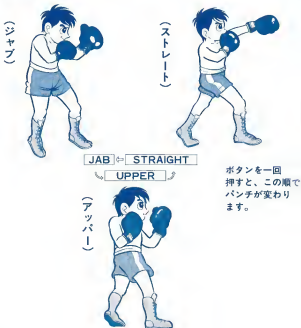
LEVEL 5

ジョイスティックレバー、又はカーソルコントロールキーで左側の⇒（矢印）を上下に動かし、遊びたいレベルの横にきたら、ふたたびスタート・ボタンを押してください。ゲームが始まります。LEVEL（レベル）は1から5まで難易度が少しずつ高くなっていき、5つのランクの試合が楽しめます。

◎1人で遊ぶときはコンピュータと対戦、2人で遊ぶときはプレイヤー同士の対戦になります。また、画面表示はコンピュー

タと対戦の場合、1UPがプレイヤー、CPUがコンピュータになります。プレイヤー同士の対戦の場合は、1UPがプレイヤー1、2UPがプレイヤー2になります。

◎パンチ選択ボタンで、パンチが選べます。パンチは次の3種類です。



- ◎パンチ・ボタンで、パンチが打てます。
- ◎レバーの上下で、パンチを相手の顔とボディに打ち分けられます。
- ◎また、レバーの上下でガードを上と下に変えられます。(ガードをするときは、パンチ・ボタンを押さないでください。)
- ◎画面の下にダメージ度がわかるダメージメーターが出てきます。ダメージが大きくなるにつれ、メーターの長さが短くなっていき、色も青から黄色、そして赤へと変わっていきます。
- ◎レベル1からレベル5まで、難易度が少しずつ高くなっていく、5つのランクの試合が楽しめます。
- ◎各試合とも8ラウンド制で、1ラウンド1分30秒です。
- ◎1つのラウンドで3回ダウンするか、また10カウントKOをとられると負けになります。
- ◎最終8ラウンドまで試合が続いた場合、判定で勝敗が決まります。判定は10点法で、得点が各ラウンドごとに画面に表示され、8ラウンド終了時でのそれらの得点の合計で、勝敗が決まります。

☆ゲームス博士^{はかせ}からのアドバイス☆

- 相手がガードしていないところをねらおう。
- 相手のパンチをガードできれば、ダメージはないよ。
- 同じパンチばかりを使い続けると、相手にガードされやすいぞ。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 東 京 都 大 田 区 羽 田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで